

Handleiding

Versie 2.24.1 · WoW Forever

Complete interface voor WoW Forever: alles verplaatsen, thema's met ornamenten, alts en opslag, beroepen, reizen, mail naar alt, vlieg- en AFK-scherm, macrobouwer.

www.dieouwe.nl/dieouweui

Inhoud

1. Installeren
2. Snel beginnen: de 5 belangrijkste dingen
3. Alle commando's
4. Instellingen per pagina
5. Functies in detail
6. Werkt samen met
7. Goed om te weten
8. Bekende beperkingen
9. Fouten melden

Een complete, eigen interface voor **WoW Forever**, in ElvUI-stijl met BenikUI-accenten en samenwerking met GSE. Alles is zelf geschreven voor de Forever-client (Retail 12.1-client met vanilla-inhoud). Talen: **Nederlands, English, Deutsch, Română**.

> **Links:** Discord https://slayeralliance.com/discord · handleiding en galerij https://www.dieouwe.nl/dieouweui/ · CurseForge https://www.curseforge.com/wow/addons/dieouweui. Zie je iets vreemds? Kijk onder Fouten melden.

Installeren

1. Sluit WoW af.
2. Pak het zip-bestand uit zodat je `<WoW-map>\_forever_\Interface\AddOns\OuweUI\OuweUI.toc` krijgt. De map moet **OuweUI** heten (niet `OuweUI-2.8.0`).
3. Start WoW en log in. Na het logo opent op elk karakter één keer de installer.
4. Installeer ook **Questie** en **TomTom**: DieOuweUI heeft ze nodig om goed te werken. Andere optionele addons: zie Werkt samen met.

Snel beginnen: de 5 belangrijkste dingen

Wat	Hoe
Alles verplaatsen	Druk op **F7** (of typ `/ouwe move`). Er verschijnt een raster met een vak voor elk onderdeel. **Sleep** de vakken; ze klikken vast op het raster en aan elkaar. Druk nog eens op **F7** om op te slaan.
Eerste start	Op elk karakter opent na het logo één keer de **installer**: thema (DieOuwe Dark is de standaard), indeling, addons met hun CurseForge-links, toetsen en taal. Daarna een **rondleiding** met tips door de instellingen (mag je overslaan). Opnieuw: `/ouwe install`, `/ouwe tour`.
Index	Druk op **F5**: één venster met alles (roster, beroepen, bank, journal, instellingenpagina's, indeelmodus, hulp). F5 neemt Blizzards standaard *doel groepslid 4* over.
Instellingen	Druk op **F6** (als de toets vrij is) of typ `/ouwe`. Of klik op het **DieOuweUI-tandwiel** in het addon-raster bij je minimap, of ga naar Esc > Opties > AddOns > DieOuweUI.
Hulp	Typ `/ouwe help` voor alle commando's.

Verplaatsen met F7, in detail

- **Slepen** = verplaatsen. Het vak klikt vast op het raster en sluit aan op de vakken ernaast.
- **Linksklik** op een vak = de opties van dat onderdeel (grootte, zichtbaarheid…).
- **Rechtsklik** op een vak = terug naar de standaardplek.
- **Pijltjes** (muis op een vak) = 1 pixel opschuiven, **Shift+klik** = één rasterstap.
- In gevecht kan niets verplaatst worden; het raster gaat dan vanzelf dicht.
- F7 wordt alleen gebruikt als die toets nog vrij is. Een andere toets kies je bij **Algemeen > Toets voor de indeelmodus**.
- Gebruik **niet** Blizzards Bewerkmodus (Edit Mode) voor onderdelen van DieOuweUI. De chat en de speler- en doelframes van Blizzard verplaats je wel gewoon in de Bewerkmodus.

Alle commando's

Alles begint met `/ouwe`.

Commando	Wat het doet
`/ouwe` of `/ouwe config`	Instellingen openen
`/ouwe help`	Alle commando's in de chat
`/ouwe index`	De index met alles (zelfde als **F5**)
`/ouwe profs`	Beroepen van al je karakters: vaardigheid en geleerde recepten
`/ouwe trainer`	Wapenmeesters en beroepstrainers zoeken, met een TomTom-pijl
`/ouwe skillcheck`	Welke vaardigheden deze server geeft (in Forever: beroepen en secundaire vaardigheden)
`/ouwe macro`	Macrobouwer: rotatie, buffs, toetsen of twee sets met wisseltoets
`/ouwe assist` / `/ouwe assist pick`	Blizzards rotatiehulp controleren / op je cursor zetten
`/ouwe flight`	Voorbeeld van het vliegscherm
`/ouwe played`	Speeltijd van dit karakter bijwerken
`/ouwe windows`	Welke vensters de DieOuweUI-stijl krijgen (voor foutmeldingen)
`/ouwe screen`	Schermmaat, UI-schaal en beeldverhouding (voor foutmeldingen)
`/ouwe install`	De installer opnieuw openen
`/ouwe tour`	Tips door de instellingen, pagina voor pagina
`/ouwe move`	Raster aan/uit om alles te verplaatsen (hetzelfde als **F7**)
`/ouwe grid 8` / `16` / `32` / `snap`	Rastergrootte, of vastklikken op het raster aan/uit
`/ouwe status`	Versie, client, profiel en GSE-status
`/ouwe modules`	Lijst van alle onderdelen (aan/uit)
`/ouwe toggle <naam>`	Onderdeel aan/uit, bijvoorbeeld `/ouwe toggle AFK`
`/ouwe theme [naam]`	Thema tonen of kiezen
`/ouwe lang nl` / `en` / `de` / `ro`	Taal: Nederlands, English, Deutsch, Română
`/ouwe alts` of `/ouwe roster`	Overzicht van al je karakters
`/ouwe find <tekst>`	Zoek een item op al je karakters, bijvoorbeeld `/ouwe find linen`
`/ouwe bank`	Bank-viewer: tassen, bank, warbandbank en gildebank, overal te bekijken
`/ouwe addons`	Met welke addons DieOuweUI samenwerkt, en of ze geladen zijn
`/ouwe journal`	DungeonJournal openen (los addon van Exehn, als je het hebt)
`/ouwe afk`	AFK-scherm tonen; `/ouwe afk grid` toont de indeling

Commando	Wat het doet
`/ouwe decor <element>`	Versiering toevoegen, bijvoorbeeld `/ouwe decor dragon`
`/ouwe wp`	TomTom-waypoint naar je quest, nu meteen
`/ouwe copy`	Tekst van het huidige chatvenster kopiëren
`/ouwe splash`	Het DieOuweUI-logo tonen
`/ouwe gse`	Kijken wat GSE tegenhoudt
`/ouwe errors`	Opgevangen fouten tonen
`/ouwe reset`	Dit profiel terugzetten naar de standaard
`/ouwe statcheck`	Meten welke stats, achievements en PvP-gegevens de server bijhoudt
`/ouwe fish`	Waarom de visknop wel of niet verschijnt
`/ouwe afkfit`	Meetwaarden van het AFK-karakter (voor foutmeldingen)
`/ouwe debug`	Extra meldingen (voor foutmeldingen)

Instellingen per pagina

Alles werkt meteen (live). Alleen waar "/reload" staat, moet je de interface herladen.

Algemeen

- **Thema**:
  - **DieOuwe Dark** (standaard): zwart, dieppaars accent, lavendel waarden en ornamenten in hun eigen kleuren. Een thema kiezen verandert alleen de kleuren; DieOuwes eigen indeling komt met de knop **DieOuwe Dark-indeling toepassen** (je eigen indeling wordt eerst bewaard bij Profiel > Indelingen).
  - **Forged Iron** (zwart ijzer uit het vuur: bloedrood, gloeiend oranje en vlamgeel), **Dark Iron** (zwart ijzer, een vleug bloedrood), **Slayer Neon**, **Klassekleur**: ornamenten in de kleur van het thema.
- **Ornamenten** aan of uit, voor elk thema.
- **Toetsen**: index (F5), instellingen (F6) en indeelmodus (F7); F5 t/m F12 of uit.
- **Taal**: Nederlands, English, Deutsch of Română.
- **Lettertype** en **tekstgrootte** voor de hele interface.
- **Achtergrond** en **accentkleur** los van het thema.
- **Standaard-indeling toepassen**: alles netjes terug op het raster, zonder overlap.

Modules

Hele onderdelen aan of uit zetten. Bij sommige is een /reload nodig om Blizzards versie helemaal terug te krijgen.

Infobalken

- **Bovenbalk**: locatie, tijd en datum, coördinaten met TomTom-afstand.
- **Onderbalk**: goud, duurzaamheid (Dura), tassen.

- Per balk: tonen, zichtbaarheid (altijd, in gevecht, mouseover), breedte, hoogte en welke teksten.
- **Versiering (DieOuwe Dark)**: dunne naad onder de bovenbalk en drakenkopjes aan de onderbalk.

Actiebalken

- Per balk: aan/uit, aantal knoppen, knoppen per rij, grootte, ruimte ertussen en zichtbaarheid.
- **Toetsen**: "Blizzard-toetsen" (standaard; Press-and-Hold en empowered spells werken).
- **Dunne rand in de interfacekleur** om elke balk.

Minimap

Rond of vierkant, grootte, zoomen met het muiswiel. In DieOuwe Dark krijgt hij hoeken.

Addon-raster

Verzamelt de minimap-knopjes van je addons (Questie, TomTom, Details, BigWigs, GSE…) in één paneel. Hier staat ook het DieOuweUI-tandwiel.

Blizzard-onderdelen

- Questtracker, buffs, micromenu, tassenbalk, talking head en meer krijgen een vak in **F7**.
- **Tassen en bank**: een lichte stijl voor je tassen, de gecombineerde tas en de bank met tabs. Blizzards rand verdwijnt; in DieOuwe Dark komen er hoeken bij. **Slepen** aan de rand of titel; de plek wordt onthouden (knop om terug te zetten).
- **Vensters**: dezelfde lichte stijl om andere vensters (karakter, spreukenboek, kaart, post, handelaar, quest, handel, beroepen, veilinghuis en meer), losse chatvensters en vensters van andere addons. Alleen een dunne rand eromheen; de vensters zelf veranderen niet. Elke groep kan uit.

XP & reputatie

Eigen XP- en reputatiebalk. De reputatiebalk volgt de factie die je bijhoudt.

Portretten

- 3D-portret van jou en je doel.
- **Blizzard-portret**:
  - "Vervangen: 3D in Blizzards ring" (standaard).
  - "Verbergen": ons eigen vak, verplaatsbaar met F7.
  - "Tonen".
- **Ring**: Blizzards ring of een van **8 eigen ringen** (ijzer met juwelen, blauwe vlammen, filigree, twee draken, drakenkop, runen, grote ring…). **Grootte van de ring** stel je apart in.
- Zoom (gezicht tot heel lichaam), draaien, 3D of 2D, en een rand in de klassekleur.

AFK-scherm

Ga AFK (`/afk` of automatisch) en je ziet je karakter in een scherm met een header, drie kolommen en een footer.

- **Per vak kiezen wat het toont**:
  - klok, AFK-tijd, locatie, karakter, **stats**, gilde, goud, **alts**, XP;
  - FPS, duurzaamheid, fluisteringen, gildechat, eigen tekst, logo.

- **Plek van het karakter** (links, midden of rechts), **grootte van het karakter**, animatie (lopen, rennen, zwaaien, dansen), loopsnelheid en draaiing naar het midden.
- **Versiering (DieOuwe Dark)**:
  - runenstenen op de naden en het juweel midden in de header;
  - **twee draken** op de hoeken van de footer en het logo midden in de footer;
  - hoeken om de kolommen.

Alles is los aan of uit te zetten, en de grootte is instelbaar.

- Kolombreedtes, hoogtes, tekstgrootte en het verduisteren van de wereld.
- Bewegen met de muis of een toets indrukken = terug in het spel.

Alts (roster)

`/ouwe alts`. Een overzicht van al je karakters op dit account. Log één keer in op elke alt om hem toe te voegen.

Lijst

- **Klasse- en ras-icoontje**, level, item level, goud, post, lockouts, acties en wanneer laatst gespeeld.
- Klik op een kop om te sorteren.
- **Tooltip** bij elk karakter met de belangrijkste gegevens.

Details van het gekozen karakter

- Gegevens, post, lockouts, **stats** en opslag.
- **Eigen taken**: klik = klaar, rechtsklik = weg.

Knoppen

- **Stats**: een tabel van alle alts met stats, AP/SP, crit, deaths, quests, kills, dungeons en HK. Sorteerbaar.
- **Bank**: opent de bank-viewer voor het gekozen karakter.
- **Zoekvak**: zoek een item op al je karakters, de warbandbank en de gildebank. Muis op een regel laat zien wie wat heeft en waar.

Acties zijn dingen die op een karakter nog te doen zijn:

- post ophalen, of post die bijna verloopt;
- post van een ander karakter;
- rust-XP vol;
- repareren;
- tassen vol;
- lang niet gespeeld.

Lockouts: alleen wat de server echt meldt, dus hetzelfde als Blizzards "Raid Information".

Bank-viewer

`/ouwe bank`, of de knop **Bank** in de roster. Werkt overal, alleen om te bekijken.

- Tabbladen: **Tassen**, **Bank** (met de echte banktabs), **Warbandbank** en **Gildebank** (per gilde).
- **Alles** (standaard) zet alles samen in één overzicht; de losse tabs tonen de echte indeling.
- Het zoekvak dimt wat niet past. Muis op een vak geeft de echte item-tooltip.

- **Vullen**: open op elk karakter één keer de bank en de gildebank. Daarna wordt het bijgewerkt telkens als je ze opent.

Decor

Zet zelf versiering neer, in elk thema.

- **Kiezen**: kies een element (er is een **voorbeeld**) en klik op **Toevoegen**. Je hebt de keuze uit:
  - drakenkop, juweel, runensteen;
  - hoeken (barok, filigree);
  - balken (Dark Iron, runenketting, juwelenbalk, gothic);
  - pilaar;
  - 8 ringen.
- **Plaatsen**: het element verschijnt midden in beeld met het raster aan; sleep het naar zijn plek.
- **Aanpassen**: linksklik op het vak geeft grootte, breedte (bij balken), spiegelen, doorzichtigheid, laag (achter, normaal, vooraan), kopiëren en verwijderen.
- **Tip**: een draak aan beide kanten? Voeg er één toe, kies **Kopiëren** en zet bij de kopie **Spiegelen links-rechts** aan.

Gemak

Alles staat **uit** tot je het aanzet, behalve de drie dingen onderaan deze lijst.

Gemak	Wat het doet
Automatisch looten	Blizzards eigen instelling
Sneller looten	Alle buit in één keer
Repareren	Automatisch bij de handelaar, met melding van de kosten
Grijze spullen verkopen	Automatisch, met melding van de opbrengst
Quests automatisch	Aannemen en inleveren. **Shift** = zelf doen; bij meerdere beloningen kies je altijd zelf
Groepsuitnodigingen	Van vrienden en gildeleden automatisch accepteren
Camera	Verder uitzoomen
Screenshot	Bij level-up
Alt + klik in je tassen	Disenchant, pick lock (rogue), milling en prospecting, maar alleen wat je karakter kent. Houd Alt vast: het item licht paars op, klik om het te doen. DieOuweUI **onthoudt wat eruit komt**; de tooltip toont daarna de opbrengst (of een schatting bij vergelijkbare items)
Questie-menu (aan)	Rechtsklik op een quest in de tracker: **LFM + quest** (bijvoorbeeld "LFM [Hogger]") en **kaartpin + link** in de chat. Tekst en kanaal stel je zelf in. Jij drukt op Enter: er wordt nooit vanzelf iets verstuurd
Alles ophalen (aan)	Knop onder de brievenbus: al het goud en alle items, brief voor brief
Visknop (aan)	Zwevende knop zodra je een **vishengel** draagt. Klik = vissen. Verplaatsen met F7; grootte en doorzichtigheid instelbaar

Chat

- Linker chatpaneel en rechter paneel. Rechts kan Details!, Skada, Recount, Blizzards meter of een tweede chat.

- Chat-tabs in DieOuweUI-stijl, met een kleur per soort (fluister roze, gilde groen…).
- Lettertype en grootte van de chattekst, en chat kopiëren.

GSE

Status van GSE en wat het tegenhoudt. Zet een GSE-sequence op een van onze actiebalken.

Quests

- Questtracker in DieOuwe-stijl, met de kop "DieOuweUI" en een teller.
- **Grootte van de questdoelen**.
- **Nearby**: quests in de buurt bovenaan; ook als knop in de kop.
- **Vaste hoogte, de rest scrollen** (standaard aan, ~10 quests): de tracker blijft even groot; scroll met het muiswiel over de quests, en onderaan zie je wanneer er meer zijn.
- **Maximum aantal quests** in Questie's tracker (5, 8, 10, 15, 20 of alles). Met Nearby zie je dan de dichtstbijzijnde.
- **TomTom-waypoint**: automatisch naar je gekozen of dichtstbijzijnde quest. Ook de knop **WP** in de kop of `/ouwe wp`.

Profiel

- Profiel wisselen, kopiëren, exporteren als tekst en importeren.
- **Indelingen** opslaan en laden (voor je hele account).
- Profiel terugzetten.

Fouten

Opgevangen fouten met details, met een knop om ze te kopiëren.

Functies in detail

Index (F5)

Eén venster met alles wat DieOuweUI heeft:

- **Karakters**: roster, beroepen, bank-viewer en items zoeken.
- **Wereld**: trainers, vliegroutes, boten en zeppelins, Dungeon Journal.
- **Interface**: instellingen, indeelmodus, AFK-scherm, macrobouwer en decor.
- **Hulp**: installer, rondleiding, addons en fouten.

Daaronder staan alle **beroepstrainers** en alle **instellingenpagina's** als knoppen. Op een laag scherm wordt de index vanzelf kleiner.

Installer en rondleiding

Op elk nieuw karakter opent de installer één keer, na het startlogo. De stappen:

1. Taal kiezen.
2. Thema en indeling.

3. Addons controleren, met CurseForge-links om te kopiëren.
4. Sneltoetsen F5, F6 en F7.
5. Een overzicht van wat er gaat gebeuren. Jij bevestigt met Klaar.

Daarna kan een **rondleiding** volgen: een kaartje naast de instellingen loopt pagina voor pagina mee. Opnieuw openen kan met `/ouwe install` en `/ouwe tour`.

Thema's en ornamenten

- Vijf thema's: **DieOuwe Dark** (standaard), Forged Iron, Ouwe Dark, Slayer Neon en Klassekleur.
- Elk thema heeft **ornamenten**: barokke hoeken, naden met runen en juwelen, en twee drakenkopjes op de onderbalk. In DieOuwe Dark houden ze hun eigen kleuren; in de andere thema's krijgen ze de kleur van het thema.
- De achtergrond van de balken kies je onder Infobalken: zwart, donker, middel of licht.
- Ornamenten uitzetten kan onder Algemeen.

Vensters

- **Rand en achtergrond**: tassen, bank, Blizzard-vensters (karakter, spreukenboek, kaart, post, handelaar, quest, beroepen en meer), losse chatvensters en vensters van andere addons krijgen een dunne rand in de themakleur en een donkere achtergrond.
- **Eenvoudige vensters** (social, post, handelaar): Blizzards eigen rand verdwijnt.
- **Eigen vensters**: de knoppen, invoervelden en schuifbalken van DieOuweUI zijn donker en plat, met het logo in de titel.

Beroepen en vaardigheden

- `/ouwe profs` (of F5) toont per karakter de **vaardigheid** en de **geleerde recepten**. Open een beroep één keer op elk karakter; dan worden de recepten onthouden.
- Zoeken toont **wie iets kan maken**, over al je karakters.
- Ga je met de muis op je eigen karakter staan, dan verschijnt naast de tooltip een paneel met je beroepen en hun waarde, bijvoorbeeld *Fishing 66/75*. De roster-tooltip van je alts toont hetzelfde.

Speeltijd en goud

In de roster-tooltip staan per karakter:

- de gespeelde tijd, in totaal en dit level;
- het goud dat je verdiende en uitgaf vandaag, de laatste 7 en 30 dagen, en sinds het bijhouden.

Onder de lijst staan de totalen van al je karakters.

Trainers en reizen

`/ouwe trainer`, of in F5 bij **Wereld**:

- **Wapenmeesters**, met welke wapens ze leren en een wapenfilter.
- **Beroepstrainers** per beroep.
- **Vliegmeesters**.
- **Boten, zeppelins en de tram**.

De lijst toont alleen jouw factie, met de dichtstbijzijnde bovenaan. **Linksklik** geeft een TomTom-pijl; **rechtsklik** opent de wereldkaart met een pin. Hiervoor zijn Questie en TomTom nodig.

Mail naar alt

Bij de mailbox staat een zijbalk:

1. Kies **naar één alt**, of **volgens regels**: elke soort naar een eigen alt. Het voorstel komt uit het beroep van de alt.
2. Vink de soorten aan: stof, leer, metaal en steen, kruiden, koken, enchanting, elementair, onderdelen, edelstenen, overig.
3. **Mail klaarzetten**: DieOuweUI vult ontvanger, onderwerp en tot 12 items in.
4. Jij drukt op **Verzenden**. De volgende mail wordt vanzelf klaargezet.

Alleen alts op dezelfde realm en factie verschijnen in de lijst. Gebonden items worden overgeslagen.

Macrobouwer

`/ouwe macro`. Sleep spreuken uit je spreukenboek in de vakken en kies een soort:

- **Rotatie**: elke druk de volgende spreuk.
- **Buffs op jezelf**: alles met één toets.
- **Toetsen**: Shift, Ctrl en Alt per vak.
- **Twee sets met een wisseltoets**, bijvoorbeeld Single en AoE. Het wisselen werkt ook in gevecht.

Opslaan maakt een gewone karaktermacro en zet hem op je cursor; klik dan op een actieknop. Een helpende spreuk zoals een schild gaat op jezelf als *Automatisch op jezelf casten* aan staat; anders krijg je een melding. `/ouwe assist` controleert Blizzards eigen rotatiehulp (één knop) en zet hem op je cursor.

Vliegscherm

Op een vliegroute verdwijnt de interface. Je ziet:

- een header met je bestemming en de klok;
- een footer met de vliegtijd: vanaf de tweede vlucht op dezelfde route een aftelling;
- onder je karakter je statistieken: kills, quests, dungeons, vliegroutes bekend, XP en goud vandaag.

Voorbeeld: `/ouwe flight`. Instellingen staan op de pagina AFK-scherm.

AFK-scherm

Bij `/afk`, of als je afwezig bent, zie je je 3D-karakter in een eigen kolom. De andere kolommen tonen wat je kiest. De **alts** staan onderaan de eerste kolom en scrollen vanzelf als het er veel zijn.

Werkt samen met

> **Questie en TomTom zijn onmisbaar.** DieOuweUI start zonder, maar dan werken de questtracker, de trainers, vliegmeesters en beroepstrainers, en alle pijlen niet. Installeer ze eerst. DieOuweUI waarschuwt bij het inloggen als er één ontbreekt (uit: Instellingen > Addons).

DieOuweUI werkt samen met de addons hieronder. Questie en TomTom zijn **onmisbaar**, de rest is **optioneel**. Als ze er zijn laden ze vóór DieOuweUI. `/ouwe addons` (of Opties > Addons) laat zien welke geladen zijn.

Addon	Wat DieOuweUI ermee doet
Questie	**onmisbaar** — Questtracker in onze stijl, maximum quests met vaste hoogte en scrollen, LFM en kaartpin in het menu, quest voor de TomTom-pijl
TomTom	**onmisbaar** — Automatische pijl naar je geselecteerde of dichtstbijzijnde quest, afstand bij de infobalktekst coördinaten
GSE	Status en controles (`/ouwe gse`); de macrobouwer (`/ouwe macro`) werkt ernaast
Details!	Damage meter in het rechter chatpaneel
BigWigs	Geen overlap; minimapknopje in het addon-raster
Auctionator	Geen overlap; minimapknopje in het addon-raster
DungeonJournal	Infobalktekst Dungeons, rosterknop, rand in onze stijl, `/ouwe journal`

DungeonJournal (addon van Exehn, map ForeverDungeonJournal): bazen, buit en quests van de Forever-dungeons. DieOuweUI werkt ermee samen:

- de infobalktekst **Dungeons** toont je lockouts; klik erop om het journal te openen;
- de roster heeft een knop **Dungeons**;
- om het journal-venster komt een dunne rand in DieOuweUI-stijl (hoeken in DieOuwe Dark); het journal zelf wordt niet veranderd of verplaatst;
- het minimapknopje komt in het addon-raster;
- instellingen: Opties > Dungeon Journal. De eigen instellingen van het journal: `/dj options` .

Goed om te weten

- **WoW Forever = vanilla-inhoud.** Dingen die alleen in Retail bestaan (Mythic+, Great Vault, achievement points) zitten er bewust niet in.
- **Nieuwe plaatjes** (na een update) laadt WoW pas na een **volledige herstart** van het spel; `/reload` is dan niet genoeg.
- DieOuweUI verplaatst of herparent **nooit** Blizzards eigen frames. Zo voorkomen we "taint"-fouten.

Bekende beperkingen

- Beta: alleen getest op de WoW Forever-client.
- In gevecht kun je niets verplaatsen; de installer en de rondleiding openen niet in gevecht.
- F5, F6 en F7 werken alleen als je zelf niets anders op die toets hebt gezet (F5 neemt Blizzards standaard *doel groepslid 4* over).
- WoW Forever geeft addons geen wapen- of verdedigingsvaardigheden: het vaardighedenpaneel toont beroepen en secundaire vaardigheden.
- Gebruik Blizzards Bewerkmodus niet voor DieOuweUI-onderdelen; gebruik F7.
- Nieuwe plaatjes (versieringen, je eigen logo) vragen een volledige herstart van WoW, niet alleen /reload.
- Links kun je alleen kopiëren (Ctrl+C); WoW kan geen browser openen.
- De vensterstijl werkt alleen bij vensters met een vaste naam; sommige addonvensters (GSE-editor, Questie-journey) houden hun eigen uiterlijk.

Fouten melden

1. Typ `/ouwe errors`, of ga naar Instellingen > **Fouten** > **Fouten kopiëren (met details)**.
2. Kopieer de tekst (Ctrl+A, Ctrl+C) en stuur hem naar DieOuwe (waar: zie Links; tijdens de beta via de plek waar je DieOuweUI kreeg), samen met een screenshot als het om de looks gaat.
3. Gaat het om het AFK-karakter, stuur dan ook de regel van `/ouwe afkfit`.