

Anleitung

Version 2.24.1 · WoW Forever

Komplette Oberfläche für WoW Forever: alles verschieben, Themen mit Ornamenten, Twinks und Lager, Berufe, Reisen, Post an Twink, Flug- und AFK-Bildschirm, Makrobaukasten.

www.dieouwe.nl/dieouweui

Inhalt

1. Installation
2. Schnellstart: die 5 wichtigsten Dinge
3. Alle Befehle
4. Einstellungen pro Seite
5. Funktionen im Detail
6. Funktioniert zusammen mit
7. Gut zu wissen
8. Bekannte Einschränkungen
9. Fehler melden

Eine komplette, selbst gebaute Oberfläche für **WoW Forever**, im ElvUI-Stil mit BenikUI-Akzenten, gemacht für die Arbeit mit GSE. Alles ist von Grund auf für den Forever-Client geschrieben (den Retail-12.1-Client mit Vanilla-Inhalten). Sprachen: **English, Nederlands, Deutsch, Română**.

> **Links:** Discord https://slayeralliance.com/discord · Anleitung und Galerie https://www.dieouwe.nl/dieouweui/ · CurseForge https://www.curseforge.com/wow/addons/dieouweui. Siehst du etwas Seltsames? Schau unter Fehler melden.

Installation

1. Schließe WoW.
2. Entpacke so, dass du `<WoW folder>\_forever_\Interface\AddOns\OuweUI\OuweUI.toc` bekommst. Der Ordner muss **OuweUI** heißen (nicht `OuweUI-2.8.0`).
3. Starte WoW und logge dich ein. Nach dem Logo öffnet sich der Installer einmal pro Charakter.
4. Installiere auch **Questie** und **TomTom**: DieOuweUI braucht sie, um gut zu funktionieren. Weitere optionale Addons: siehe Funktioniert zusammen mit.

Schnellstart: die 5 wichtigsten Dinge

Was	Wie
Alles verschieben	Drücke **F7** (oder gib `/ouwe move` ein). Ein Raster erscheint, mit einem Kasten für jedes Teil. **Ziehe** die Kästen; sie rasten am Raster und aneinander ein. Drücke erneut **F7** zum Speichern.
Erster Start	Auf jedem Charakter öffnet sich nach dem Logo einmal der **Installer**: Thema (DieOuwe Dark ist der Standard), Anordnung, Addons mit ihren CurseForge-Links, Tasten und Sprache. Danach ein optionaler **Rundgang** mit Tipps durch die Einstellungen. Erneut: `/ouwe install`, `/ouwe tour`.
Index	Drücke **F5**: ein Fenster mit allem (Übersicht, Berufe, Bank, Journal, Einstellungsseiten, Anordnungsmodus, Hilfe). F5 ersetzt Blizzards Standard *Gruppenmitglied 4 anvisieren*.
Einstellungen	Drücke **F6** (wenn die Taste frei ist), gib `/ouwe` ein, klicke auf das **DieOuweUI-Zahnrad** im Addon-Raster neben deiner Minimap oder gehe zu Esc > Optionen > AddOns > DieOuweUI.
Hilfe	Gib `/ouwe help` ein, um alle Befehle zu sehen.

Verschieben mit F7 im Detail

- **Ziehen** = verschieben. Der Kasten rastet am Raster und an den Kästen daneben ein.
- **Linksklick** auf einen Kasten = die Optionen dieses Teils (Größe, Sichtbarkeit…).
- **Rechtsklick** auf einen Kasten = zurück an den Standardplatz.
- **Pfeilknöpfe** (Maus über einem Kasten) = 1 Pixel verschieben; **Umschalt+Klick** = ein Rasterschritt.
- Im Kampf lässt sich nichts verschieben; das Raster schließt sich von selbst.
- F7 wird nur genutzt, wenn die Taste frei ist. Wähle eine andere Taste unter **Allgemein > Taste für den Anordnungsmodus (Raster)**.
- Nutze **nicht** Blizzards Bearbeitungsmodus für Teile von DieOuweUI. Blizzards eigenen Chat sowie Spieler- und Zielrahmen verschiebst du weiterhin im Bearbeitungsmodus.

Alle Befehle

Alles beginnt mit `/ouwe`.

Befehl	Was er tut
`/ouwe` oder `/ouwe config`	Öffnet die Einstellungen
`/ouwe help`	Listet alle Befehle im Chat auf
`/ouwe index`	Der Index mit allem (wie **F5**)
`/ouwe profs`	Berufe aller deiner Charaktere: Fertigkeit und gelernte Rezepte
`/ouwe trainer`	Waffenmeister und Berufslehrer finden, mit TomTom-Pfeil
`/ouwe skillcheck`	Welche Fertigkeiten dieser Server liefert (in Forever: Berufe und sekundäre Fertigkeiten)
`/ouwe macro`	Makrobaukasten: Rotation, Buffs, Zusatztasten oder zwei Sätze mit Umschalttaste
`/ouwe assist` / `/ouwe assist pick`	Blizzards Rotationshilfe prüfen / an den Mauszeiger legen
`/ouwe flight`	Vorschau des Flugbildschirms
`/ouwe played`	Die Spielzeit dieses Charakters aktualisieren
`/ouwe windows`	Welche Fenster den DieOuweUI-Stil bekommen (für Fehlermeldungen)
`/ouwe screen`	Bildschirmgröße, UI-Skalierung und Seitenverhältnis (für Fehlermeldungen)
`/ouwe install`	Den Installer erneut öffnen
`/ouwe tour`	Tipps durch die Einstellungen, Seite für Seite
`/ouwe move`	Das Raster zum Verschieben ein-/ausschalten (wie **F7**)
`/ouwe grid 8` / `16` / `32` / `snap`	Rastergröße oder Am Raster einrasten an/aus
`/ouwe status`	Version, Client, Profil und GSE-Status
`/ouwe modules`	Alle Teile auflisten (an/aus)
`/ouwe toggle <name>`	Ein Teil ein-/ausschalten, z. B. `/ouwe toggle AFK`
`/ouwe theme [name]`	Thema anzeigen oder wählen
`/ouwe lang nl` / `en` / `de` / `ro`	Sprache: Nederlands, English, Deutsch, Română
`/ouwe alts` oder `/ouwe roster`	Übersicht aller deiner Charaktere
`/ouwe find <text>`	Einen Gegenstand auf allen Charakteren suchen, z. B. `/ouwe find linen`
`/ouwe bank`	Bankansicht: Taschen, Bank, Kriegsmeutenbank und Gildenbank, überall einsehbar
`/ouwe addons`	Mit welchen Addons DieOuweUI zusammenarbeitet und ob sie geladen sind
`/ouwe journal`	DungeonJournal öffnen (eigenes Addon von Exehn, falls installiert)

Befehl	Was er tut
`/ouwe afk`	Den AFK-Bildschirm zeigen; `/ouwe afk grid` zeigt die Anordnung
`/ouwe decor <element>`	Eine Verzierung hinzufügen, z. B. `/ouwe decor dragon`
`/ouwe wp`	Sofort ein TomTom-Wegpunkt zu deiner Quest
`/ouwe copy`	Den Text des aktuellen Chatfensters kopieren
`/ouwe splash`	Das DieOuweUI-Logo zeigen
`/ouwe gse`	Prüfen, was GSE blockiert
`/ouwe errors`	Abgefangene Fehler anzeigen
`/ouwe reset`	Dieses Profil auf Standard zurücksetzen
`/ouwe statcheck`	Prüfen, welche Werte, Erfolge und PvP-Daten der Server speichert
`/ouwe fish`	Warum der Angelknopf erscheint oder nicht
`/ouwe afkfit`	Werte zur Einpassung des AFK-Charakters (für Fehlermeldungen)
`/ouwe debug`	Zusätzliche Meldungen (für Fehlermeldungen)

Einstellungen pro Seite

Alles wirkt sofort. Nur wo "/reload" steht, musst du die Oberfläche neu laden.

Allgemein

- **Thema**:
  - **DieOuwe Dark** (Standard): Schwarz, tiefer Lila-Akzent, lavendelfarbene Werte und Ornamente in ihren eigenen Farben. Ein Thema wählen ändert nur die Farben; DieOuwes eigene Anordnung kommt mit dem Knopf **DieOuwe-Dark-Anordnung anwenden** (deine eigene Anordnung wird vorher unter Profil > Anordnungen gespeichert).
  - **Forged Iron** (schwarzes Eisen aus dem Feuer: Blutrot, glühendes Orange und Flammengelb), **Dark Iron** (schwarzes Eisen, ein Hauch Blutrot), **Slayer Neon**, **Klassenfarbe**: Ornamente in der Farbe des Themas.
- **Ornamente** an oder aus, für jedes Thema.
- **Tasten**: Index (F5), Einstellungen (F6) und Anordnungsmodus (F7); F5–F12 oder aus.
- **Sprache**: Nederlands, English, Deutsch oder Română.
- **Schrift** und **Textgröße** für die ganze Oberfläche.
- **Hintergrund** und **Akzentfarbe**, unabhängig vom Thema.
- **Standardanordnung anwenden**: alles zurück auf ein ordentliches Raster, nichts überlappt.

Module

Schalte ganze Teile ein oder aus. Manche brauchen ein /reload, um Blizzards Version vollständig zurückzubringen.

Infoleisten

- **Obere Leiste**: Ort, Zeit und Datum, Koordinaten mit TomTom-Entfernung.
- **Untere Leiste**: Gold, Haltbarkeit (Haltb.), Taschen.
- Pro Leiste: angezeigt, Sichtbarkeit (immer, im Kampf, bei Mouseover), Breite, Höhe und welche Texte.
- **Verzierung (DieOuwe Dark)**: dünne Naht unter der oberen Leiste, kleine Drachenköpfe an der unteren Leiste.

Aktionsleisten

- Pro Leiste: an/aus, Anzahl der Knöpfe, Knöpfe pro Reihe, Größe, Abstand und Sichtbarkeit.
- **Tastenmodus**: "Blizzard-Tasten" (Standard; Gedrückthalten und verstärkte Zauber funktionieren).
- **Dünner Rand in der Oberflächenfarbe** um jede Leiste.

Minimap

Rund oder quadratisch, Größe, Zoomen mit dem Mausrad. Ecken in DieOuwe Dark.

Addon-Raster

Sammelt die Minimap-Knöpfe deiner Addons (Questie, TomTom, Details, BigWigs, GSE…) in einem Feld. Hier sitzt auch das DieOuweUI-Zahnrad.

Blizzard-Teile

- Questtracker, Buffs, Mikromenü, Taschenleiste, sprechender Kopf und mehr bekommen einen Kasten in **F7**.
- **Taschen und Bank**: ein leichter Stil für deine Taschen, die kombinierte Tasche und die Bank mit Tabs. Blizzards Rand wird ausgeblendet; Ecken in DieOuwe Dark. **Ziehe** am Rand oder Titel; der Platz wird gemerkt (mit Knopf zum Zurücksetzen).
- **Fenster**: derselbe leichte Stil um andere Fenster (Charakter, Zauberbuch, Karte, Post, Händler, Quest, Handel, Berufe, Auktionshaus und mehr), abgelöste Chatfenster und Fenster anderer Addons. Nur ein dünner Rahmen drumherum; die Fenster selbst werden nicht verändert. Jede Gruppe lässt sich ausschalten.

EP & Ruf

Eigene EP- und Rufleisten. Die Rufleiste folgt der Fraktion, die du verfolgst.

Porträts

- 3D-Porträt von dir und deinem Ziel.
- **Blizzard-Porträt**:
  - "Ersetzen: 3D in Blizzards Ring" (Standard).
  - "Ausblenden": unser eigener Kasten, verschoben mit F7.
  - "Anzeigen".
- **Ring**: Blizzards Ring oder einer von **8 eigenen Ringen** (Eisen mit Juwelen, blaue Flammen, Filigran, zwei Drachen, Drachenkopf, Runen, großer Ring…). Die **Ringgröße** stellst du separat ein.
- Zoom (Gesicht bis ganzer Körper), Drehen, 3D oder 2D, Rand in Klassenfarbe.

AFK-Bildschirm

Gehst du AFK (`/afk` oder automatisch), siehst du deinen Charakter in einem Bildschirm mit Kopfzeile, drei Spalten und Fußzeile.

- **Wähle pro Kasten, was er zeigt**:
  - Uhr, AFK-Zeit, Ort, Charakter, **Werte**, Gilde, Gold, **Twinks**, EP;
  - FPS, Haltbarkeit, Flüstern, Gildenchat, eigener Text, Logo.
- **Platz des Charakters** (links, Mitte oder rechts), **Größe des Charakters**, Animation (gehen, rennen, winken, tanzen), Gehgeschwindigkeit und zur Mitte gedreht.
- **Verzierung (DieOuwe Dark)**:
  - Runensteine auf den Nähten und das Juwel in der Mitte der Kopfzeile;
  - **zwei Drachen** an den Ecken der Fußzeile und das Logo in der Mitte der Fußzeile;
  - Ecken um die Spalten.

Jedes Teil lässt sich ein- oder ausschalten, und die Größe ist einstellbar.

- Spaltenbreiten, Höhen, Textgröße und wie dunkel die Welt wird.
- Maus bewegen oder eine Taste drücken = zurück im Spiel.

Twinks (Übersicht)

`/ouwe alts`. Eine Übersicht aller Charaktere auf diesem Account. Logge dich einmal auf jedem Twink ein, um ihn hinzuzufügen.

Liste

- **Klassen- und Volkssymbol**, Stufe, Gegenstandsstufe, Gold, Post, Instanz-IDs, Aktionen und wann du zuletzt gespielt hast.
- Klicke auf eine Spaltenüberschrift zum Sortieren.
- **Tooltip** für jeden Charakter mit den wichtigsten Angaben.

Details des gewählten Charakters

- Info, Post, Instanz-IDs, **Werte** und Lager.
- **Eigene Aufgaben**: Klick = erledigt, Rechtsklick = entfernen.

Knöpfe

- **Werte**: eine Tabelle aller Twinks mit Werten, AP/ZM, Krit, Toden, Quests, Kills, Dungeons und ES. Sortierbar.
- **Bank**: öffnet die Bankansicht für den gewählten Charakter.
- **Suchfeld**: einen Gegenstand auf allen Charakteren, in der Kriegsmeutenbank und in der Gildenbank finden. Fahre mit der Maus über eine Zeile, um zu sehen, wer was hat und wo.

Aktionen sind Dinge, die auf einem Charakter noch zu tun sind:

- Post abholen, oder Post, die bald verfällt;
- Post von einem anderen Charakter;
- Erholungs-EP voll;
- reparieren;
- Taschen voll;

- länger nicht gespielt.

Instanz-IDs: nur das, was der Server tatsächlich meldet, genau wie Blizzards "Schlachtzugsinformationen".

Bankansicht

`/ouwe bank` oder der Knopf **Bank** in der Übersicht. Funktioniert überall, nur zum Ansehen.

- Tabs: **Taschen**, **Bank** (mit den echten Bank-Tabs), **Kriegsmeutenbank** und **Gildenbank** (pro Gilde).
- **Alle** (Standard) zeigt alles zusammen in einer Übersicht; die einzelnen Tabs zeigen die echte Anordnung.
- Das Suchfeld dimmt, was nicht passt. Fahre mit der Maus über ein Fach für den echten Gegenstands-Tooltip.
- **Befüllen**: Öffne auf jedem Charakter einmal die Bank und die Gildenbank. Danach wird sie bei jedem Öffnen aktualisiert.

Deko

Platziere Verzierungen selbst, in jedem Thema.

- **Wählen**: Wähle ein Element (mit **Vorschau**) und klicke auf **Hinzufügen**. Zur Auswahl stehen:
  - Drachenkopf, Juwel, Runenstein;
  - Ecken (Barock, Filigran);
  - Leisten (Dark Iron, Runenkette, Juwelenleiste, gotisch);
  - Säule;
  - 8 Ringe.
- **Platzieren**: Das Element erscheint in der Bildschirmmitte, mit eingeschaltetem Raster; ziehe es an seinen Platz.
- **Anpassen**: Linksklick auf seinen Kasten für Größe, Breite (Leisten), Spiegeln, Transparenz, Ebene (hinter allem, normal, vorne), Kopieren und Entfernen.
- **Tipp**: Ein Drache auf beiden Seiten? Füge einen hinzu, wähle **Kopieren** und schalte dann bei der Kopie **Links-rechts spiegeln** ein.

Komfort

Alles ist **aus**, bis du es einschaltest, außer den letzten drei Punkten in dieser Liste.

Funktion	Was sie tut
Automatisch plündern	Blizzards eigene Einstellung
Schneller plündern	Alle Beute auf einmal
Reparieren	Automatisch beim Händler, mit Angabe der Kosten
Graue Gegenstände verkaufen	Automatisch, mit Angabe des Erlöses
Quests automatisch	Annehmen und abgeben. **Umschalt** = selbst machen; bei mehreren Belohnungen wählst du immer selbst
Gruppeneinladungen	Automatisch von Freunden und Gildenmitgliedern annehmen
Kamera	Zoomt weiter heraus
Screenshot	Beim Stufenaufstieg

Funktion	Was sie tut
Alt + Klick in deinen Taschen	Entzaubern, Schloss knacken (Schurke), Mahlen und Sondieren, aber nur, was dein Charakter beherrscht. Halte Alt: der Gegenstand leuchtet lila, klicke, um es zu tun. DieOuweUI **merkt sich, was herauskommt**; der Tooltip zeigt dann die Ausbeute (oder eine Schätzung für ähnliche Gegenstände)
Questie-Menü (an)	Rechtsklick auf eine Quest im Tracker: **LFM + Quest** (z. B. "LFM [Hogger]") und **Kartennadel + Link** in den Chat. Text und Kanal legst du selbst fest. Enter drückst du: es wird nie etwas von selbst gesendet
Alles abholen (an)	Knopf unter dem Briefkasten: alles Gold und alle Gegenstände, Brief für Brief
Angelknopf (an)	Schwebender Knopf, sobald du eine **Angel** anlegst. Klick = angeln. Verschieben mit F7; Größe und Transparenz einstellbar

Chat

- Linkes Chatfeld und rechtes Feld. Das rechte kann Details!, Skada, Recount, Blizzards Schadensmesser oder einen zweiten Chat enthalten.
- Chat-Tabs im DieOuweUI-Stil, mit einer Farbe pro Art (Flüstern rosa, Gilde grün…).
- Schrift und Größe des Chattexts sowie Chat kopieren.

GSE

GSE-Status und was es blockiert. Lege eine GSE-Sequenz auf eine unserer Aktionsleisten.

Quests

- Questtracker im DieOuwe-Stil, mit dem Titel "DieOuweUI" und einem Zähler.
- **Größe der Questziele**.
- **Nahe**: nahe Quests zuerst; auch als Knopf im Titel.
- **Feste Höhe, den Rest scrollen** (standardmäßig an, ~10 Quests): Der Tracker behält seine Größe; scrolle mit dem Mausrad über den Quests, und unten siehst du, wenn es mehr gibt.
- **Maximale Quests** in Questies Tracker (5, 8, 10, 15, 20 oder alle). Mit Nahe an siehst du die nächsten.
- **TomTom-Wegpunkt**: automatisch zu deiner gewählten oder nächsten Quest. Auch über den Knopf **WP** im Titel oder `/ouwe wp`.

Profil

- Profile wechseln, kopieren, als Text exportieren und importieren.
- **Anordnungen** speichern und laden (für den ganzen Account).
- Ein Profil zurücksetzen.

Fehler

Abgefangene Fehler mit Details und ein Knopf, um sie zu kopieren.

Funktionen im Detail

Index (F5)

Ein Fenster mit allem in DieOuweUI:

- **Charaktere**: Übersicht, Berufe, Bankansicht und Gegenstandssuche.
- **Welt**: Lehrer, Flugrouten, Schiffe und Zeppeline, Dungeon Journal.
- **Oberfläche**: Einstellungen, Anordnungsmodus, AFK-Bildschirm, Makrobaukasten und Deko.
- **Hilfe**: Installer, Rundgang, Addons und Fehler.

Darunter hat jeder **Berufslehrer** und jede **Einstellungsseite** einen eigenen Knopf. Auf einem niedrigen Bildschirm verkleinert sich der Index von selbst.

Installer und Rundgang

Auf jedem neuen Charakter öffnet sich der Installer einmal, nach dem Logo. Die Schritte:

1. Sprache.
2. Thema und Anordnung.
3. Addons, mit CurseForge-Links zum Kopieren.
4. Die Tasten F5, F6 und F7.
5. Eine Zusammenfassung dessen, was passiert. Du bestätigst mit Fertig.

Danach kannst du einen **Rundgang** starten: eine Karte neben den Einstellungen führt dich Seite für Seite hindurch. Erneut öffnen mit `/ouwe install` und `/ouwe tour`.

Themen und Ornamente

- Fünf Themen: **DieOuwe Dark** (Standard), Forged Iron, Ouwe Dark, Slayer Neon und Klassenfarbe.
- Jedes Thema hat **Ornamente**: barocke Ecken, Runen- und Juwelennähte und zwei Drachenköpfe an der unteren Leiste. DieOuwe Dark behält ihre eigenen Farben; die anderen Themen färben sie passend ein.
- Hintergrund der Leisten: schwarz, dunkel, mittel oder hell (Infoleisten).
- Ornamente aus: Allgemein.

Fenster

- **Rahmen und Hintergrund**: Taschen, Bank, Blizzard-Fenster, abgelöste Chatfenster und Fenster anderer Addons bekommen einen dünnen Rahmen in der Farbe des Themas und einen dunklen Hintergrund.
- **Einfache Fenster** (Kontakte, Post, Händler): Blizzards eigener Rand wird ausgeblendet.
- **Eigene Fenster von DieOuweUI**: dunkle, flache Knöpfe, Eingabefelder und Bildlaufleisten, mit dem Logo im Titel.

Berufe und Fertigkeiten

- `/ouwe profs` (oder F5) zeigt für jeden Charakter **Fertigkeit** und **gelernte Rezepte**. Öffne jeden Beruf einmal pro Charakter, damit die Rezepte gemerkt werden.
- Die Suche zeigt, **wer es herstellen kann**, über alle deine Charaktere hinweg.
- Fahre mit der Maus über deinen eigenen Charakter, dann siehst du neben dem Tooltip ein Feld mit deinen Berufen, z. B. *Angeln 66/75*. Der Übersichts-Tooltip deiner Twinks zeigt dasselbe.

Spielzeit und Gold

Der Übersichts-Tooltip zeigt für jeden Charakter:

- gespielte Zeit, insgesamt und auf dieser Stufe;
- verdientes und ausgegebenes Gold heute, in den letzten 7 und 30 Tagen und seit Beginn der Aufzeichnung.

Die Summen für alle deine Charaktere stehen unter der Liste.

Lehrer und Reisen

`/ouwe trainer` oder F5 unter **Welt**:

- **Waffenmeister**, mit den Waffen, die sie lehren, und einem Waffenfilter.
- **Berufslehrer** pro Beruf.
- **Flugmeister**.
- **Schiffe, Zeppeline und die Tram**.

Die Liste zeigt nur deine Fraktion, die nächsten zuerst. **Linksklick** für einen TomTom-Pfeil, **Rechtsklick** für die Weltkarte mit Markierung. Braucht Questie und TomTom.

Post an Twink

Eine Seitenleiste am Briefkasten:

1. Wähle **alles an einen Twink** oder **nach Regeln**: jede Art zu ihrem eigenen Twink, vorgeschlagen nach dem Beruf des Twinks.
2. Hake die Arten an: Stoff, Leder, Metall und Stein, Kräuter, Kochen, Verzauberkunst, Elementar, Teile, Edelsteine, Sonstiges.
3. **Post vorbereiten**: DieOuweUI trägt Empfänger, Betreff und bis zu 12 Gegenstände ein.
4. Du drückst **Senden**. Die nächste Post wird von selbst vorbereitet.

Es werden nur Twinks auf demselben Realm und derselben Fraktion angezeigt. Gebundene Gegenstände werden übersprungen.

Makrobaukasten

`/ouwe macro`. Ziehe Zauber aus deinem Zauberbuch in die Felder und wähle eine Art:

- **Rotation**: jeder Druck der nächste Zauber.
- **Buffs auf dich selbst**: alle auf einer Taste.
- **Zusatztasten**: Umschalt, Strg und Alt pro Feld.
- **Zwei Sätze mit Umschalttaste**, zum Beispiel Einzelziel und AoE. Das Umschalten funktioniert auch im Kampf.

Beim Speichern entsteht ein normales Charaktermakro, das an deinem Mauszeiger hängt; klicke auf eine Aktionstaste, um es abzulegen. Ein hilfreicher Zauber wie ein Schild geht auf dich selbst, wenn *Automatisch selbst wirken* an ist; sonst bekommst du eine Warnung. `/ouwe assist` prüft Blizzards eigene Ein-Knopf-Rotationshilfe und legt sie an deinen Mauszeiger.

Flugbildschirm

Auf einer Flugroute blendet sich die Oberfläche aus. Du siehst:

- eine Kopfzeile mit deinem Ziel und der Uhr;
- eine Fußzeile mit der Flugzeit und, ab dem zweiten Flug auf derselben Route, einem Countdown;
- deine Werte unter deinem Charakter: Kills, Quests, Dungeons, bekannte Flugrouten, EP und Gold heute.

Vorschau: `/ouwe flight`. Die Einstellungen stehen auf der Seite AFK-Bildschirm.

AFK-Bildschirm

Bei `/afk` oder wenn du abwesend bist, siehst du deinen 3D-Charakter in seiner eigenen Spalte. Die anderen Spalten zeigen, was du auswählst. Die **Twinks** stehen unten in der ersten Spalte und scrollen von selbst, wenn es viele sind.

Funktioniert zusammen mit

> **Questie und TomTom sind unverzichtbar.** DieOuweUI startet auch ohne sie, aber dann funktionieren der Questtracker, die Lehrer, Flugmeister und Berufslehrer sowie alle Pfeile nicht. Installiere sie zuerst. DieOuweUI warnt beim Einloggen, wenn eines fehlt (ausschalten: Einstellungen > Addons).

DieOuweUI arbeitet mit den folgenden Addons zusammen. Questie und TomTom sind **unverzichtbar**, die anderen **optional**. Wenn sie vorhanden sind, laden sie vor DieOuweUI. `/ouwe addons` (oder Optionen > Addons) zeigt, welche geladen sind.

Addon	Was DieOuweUI damit macht
Questie	**unverzichtbar** — Questtracker in unserem Stil, Höchstzahl an Quests mit fester Höhe und Scrollen, LFM und Kartennadel in seinem Menü, Quest für den TomTom-Pfeil
TomTom	**unverzichtbar** — Automatischer Pfeil zu deiner gewählten oder nächsten Quest, Entfernung beim Infoleisten-Text Koordinaten
GSE	Status und Prüfungen (`/ouwe gse`); der Makrobaukasten (`/ouwe macro`) funktioniert daneben
Details!	Schadensmesser im rechten Chatfeld
BigWigs	Keine Überschneidung; Minimap-Knopf im Addon-Raster
Auctionator	Keine Überschneidung; Minimap-Knopf im Addon-Raster
DungeonJournal	Infoleisten-Text Dungeons, Knopf in der Übersicht, Rahmen in unserem Stil, `/ouwe journal`

DungeonJournal (Addon von Exehn, Ordner ForeverDungeonJournal): Bosse, Beute und Quests der Forever-Dungeons. DieOuweUI arbeitet damit zusammen:

- der Infoleisten-Text **Dungeons** zeigt deine Instanz-IDs; ein Klick darauf öffnet das Journal;
- die Übersicht hat einen Knopf **Dungeons**;
- ein dünner Rahmen im DieOuweUI-Stil liegt um das Journalfenster (Ecken in DieOuwe Dark); das Journal selbst wird weder verändert noch verschoben;
- sein Minimap-Knopf kommt ins Addon-Raster;
- Einstellungen: Optionen > Dungeon Journal. Die eigenen Einstellungen des Journals: `/dj options`.

Gut zu wissen

- **WoW Forever = Vanilla-Inhalte.** Dinge, die es nur in Retail gibt (Mythisch+, Große Schatzkammer, Erfolgspunkte), sind absichtlich weggelassen.
- **Neue Bilder** (nach einem Update) werden erst nach einem **vollständigen Neustart** des Spiels geladen; `/reload` reicht dann nicht.
- DieOuweUI verschiebt Blizzards eigene Rahmen **nie** und hängt sie nie um. So vermeiden wir "Taint"-Fehler.

Bekannte Einschränkungen

- Beta: nur auf dem WoW-Forever-Client getestet.
- Im Kampf lässt sich nichts verschieben; Installer und Rundgang öffnen sich nicht im Kampf.
- F5, F6 und F7 funktionieren nur, wenn du nichts anderes auf diese Taste gelegt hast (F5 ersetzt Blizzards Standard *Gruppenmitglied 4 anvisieren*).
- WoW Forever gibt Addons keine Waffen- oder Verteidigungsfertigkeiten: Das Fertigkeitenfeld zeigt Berufe und sekundäre Fertigkeiten.
- Nutze Blizzards Bearbeitungsmodus nicht für Teile von DieOuweUI; nutze F7.
- Neue Bilder (Verzierungen, dein eigenes Logo) brauchen einen vollständigen Neustart von WoW, nicht nur /reload.
- Links lassen sich nur kopieren (Strg+C), WoW kann keinen Browser öffnen.
- Der Fensterstil erfasst nur Fenster mit festem Namen; manche Addon-Fenster (GSE-Editor, Questie-Journal) behalten ihr eigenes Aussehen.

Fehler melden

1. Gib `/ouwe errors` ein oder gehe zu Einstellungen > **Fehler** > **Fehler kopieren (mit Details)**.
2. Kopiere den Text (Strg+A, Strg+C) und schicke ihn an DieOuwe (wohin: siehe Links; während der Beta über die Stelle, an der du DieOuweUI bekommen hast), bei Problemen mit dem Aussehen mit einem Screenshot.
3. Für den AFK-Charakter schicke auch die Zeile aus `/ouwe afkfit` mit.